

DAFTAR ISI

PERNYATAAN KEASLIAN ISI SKRIPSI.....	i
HALAMAN PENYERTAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK.....	ii
TANDA PERSETUJUAN PEMBIMBING.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan Masalah	7
C. Tujuan Penelitian.....	7
D. Manfaat Penelitian.....	8
E. Definisi Operasional.....	10
F. Metode Penelitian.....	13
1. Jenis Penelitian	14
2. Sifat Penelitian	15
3. Bahan Hukum Yang Digunakan.....	15
4. Teknik Pengumpulan Bahan Hukum	16
5. Metode Analisis Bahan Hukum	16
G. Sistematika Penelitian	17
BAB II TINJAUAN UMUM TENTANG HAK KEKAYAAN INTELEKTUAL DAN HAK CIPTA	19
A. Konsep Dasar Kekayaan Intelektual	19

B.	Tinjauan Umum Hak Cipta Menurut Hukum Internasional.....	28
1.	Konvensi Bern 1886.....	28
2.	Konvensi Hak Cipta Universal 1955.....	30
3.	Konvensi TRIPs	31
C.	Perkembangan Hak Cipta di Indonesia	33
1.	Hak Cipta Menurut Undang-Undang Nomor 6 Tahun 1982..	33
2.	Hak Cipta Menurut Undang-Undang Nomor 19 Tahun 2002	35
3.	Hak Cipta Menurut WIPO.....	36
D.	Hak Cipta Menurut Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014.....	36
1.	Pengertian Hak Cipta.....	36
2.	Ruang Lingkup Hak Cipta.....	38
3.	Subjek dan Objek Hak Cipta	39
4.	Proses Pendaftaran	41
5.	Jangka Waktu Perlindungan Hak Cipta.....	42
6.	Perlindungan Hak Cipta	43
BAB III	TINJAUAN KHUSUS TENTANG KOMPONEN APLIKASI DAN TATA CARA PENDAFTARAN SERTA KONSEP HAK CIPTA SECARA KHUSUS MENURUT UDANG-UNDANG NOMOR 28 TAHUN 2014	48
A.	Pengertian Komponen Aplikasi.....	48
B.	Pendaftaran Komponen Aplikasi Berdasarkan Undang-Undang Hak Cipta.....	50
C.	Konsep Hak Cipta Secara Khusus Menurut Undang-undang Nomor 28 Tahun 2014.....	52
BAB IV	PERLINDUNGAN HUKUM TERHADAP KOMPONEN APLIKASI DAN PROGRAMMER BERDASARKAN UNDANG-UNDANG NOMOR 28 TAHUN 2014	61
A.	Perlindungan Komponen Aplikasi Hak Cipta Berdasarkan Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014.....	61

1. Ciptaan-ciptaan yang Tidak Dilindungi	67
2. Penggunaan Wajar.....	69
3. Masa Berlaku Perlindungan Hak Cipta.....	71
B. Upaya Programmer Melindungi Komponen Aplikasi Sebagai Hasil Karyanya.....	72
1. Jenis-jenis Pelanggaran Hak Cipta Terhadap Komponen Aplikasi	72
2. Pendaftaran Hak Cipta Komponen Aplikasi	73
3. Manfaat Mendaftarkan Hak Cipta Komponen Aplikasi.....	74
4. Prosedur Pendaftaran Hak Cipta Komponen Aplikasi	75
5. Tarif Pemasukan Negara Bukan Pajak (PNBP) Hak Cipta Komponen Aplikasi.....	76
6. Alternatif Pendaftaran Hak Cipta Komponen Aplikasi.....	77
7. Sanksi Pelanggaran Hak Cipta Komponen Aplikasi.....	79
8. Contoh Pelanggaran Hak Cipta	81
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	85
A. Kesimpulan.....	85
B. Saran.....	86
DAFTAR PUSTAKA	88
LAMPIRAN.....	94